

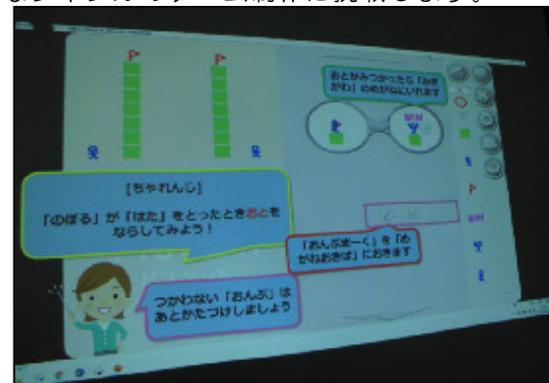
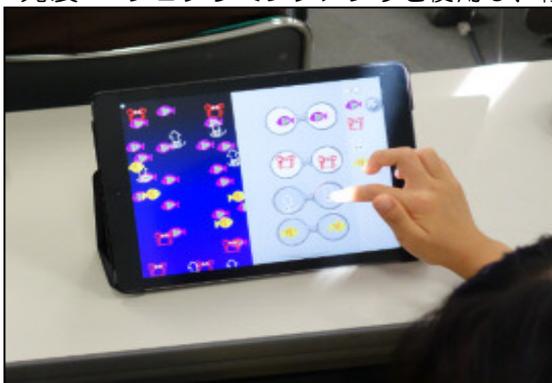
<児童文化教室 各教室の紹介>

【ドローン】プログラミングアプリを使って、小型のドローンを室内で飛ばします。救助活動の想定で自動飛行による物資輸送に挑戦します。<前期・中期・後期>

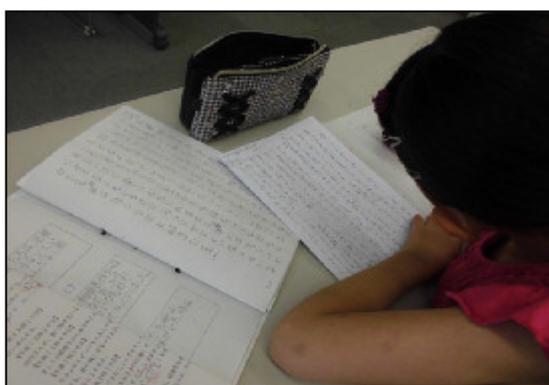
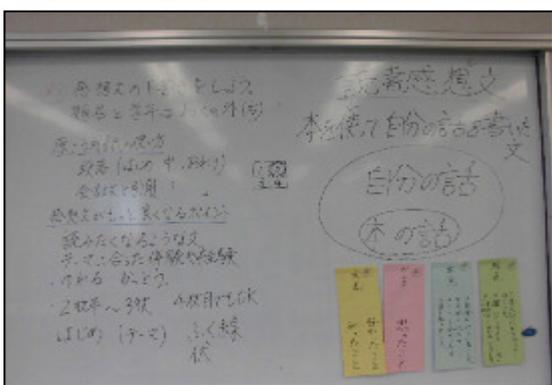


【プログラミング】<後期>

基礎・・・プログラミングアプリを通して、プログラミングの基礎をタブレットで学びます。
発展・・・プログラミングアプリを使用し、様々なジャンルのゲーム制作に挑戦します。



【読書】課題図書の中の1冊を読み、感想文の書き方を学びます。<中期>

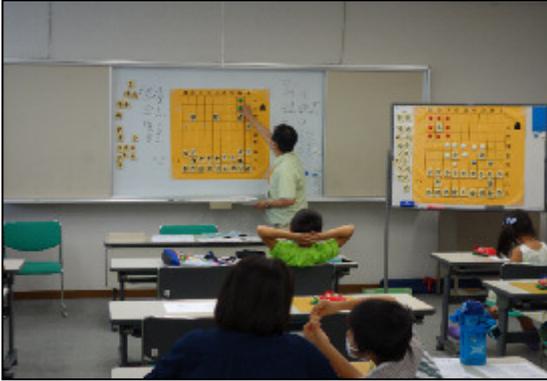


【書道】かな、漢字の基本的な筆づかいに慣れ、書を楽しみます。<中期>



【初めての将棋】将棋の基礎・基本を学び、将棋が指せることをめざします。〈中期〉

【強くなる将棋】将棋を指せるようになった子がより強くなるための指し方を学びます。〈後期〉



【ふるさと一宮探検】一宮市内の公共施設や放送局、神社などをめぐります。〈前期〉



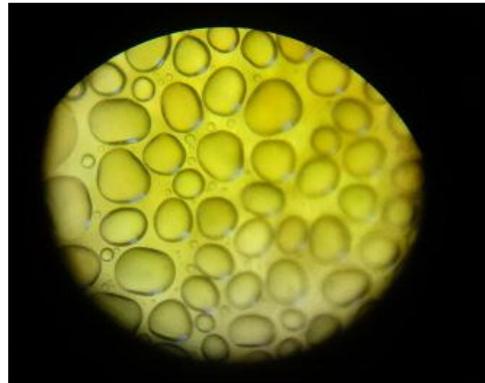
【伝承】昔から伝わる小物づくりやお菓子づくりなどの実習をします。〈中期〉



【ペーパークラフト】ちりめん生地「折り布」を使ったコサージュやペン立てなど、2作品を制作します。〈中期〉



【ミクロの世界を探検】1人1台顕微鏡を使って、野菜や調味料など身近ないろいろなものを観察します。〈前期・中期〉



【地球と宇宙】JAXA 宇宙教育センターから支給されたロケットを作って飛ばし、その原理を考えます。〈前期・後期〉



【石ころアート】石ころに色を塗って鳥や海の生き物を作り、飾りにします。〈中期〉



【おしゃれなカバン&ぼうし】 折り紙などを使ってかわいいカバンとぼうしを作ります。〈中期〉



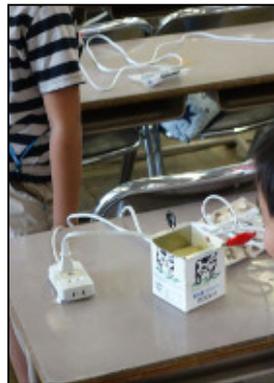
【ねん土で小物入れ】 飾りをつけた小物入れをねん土で作り、素焼きをして色をつけます。〈中期〉



【水彩画とはり絵】 水彩画の技法を学んだり、自画像をはり絵で描いたりします。〈中期〉



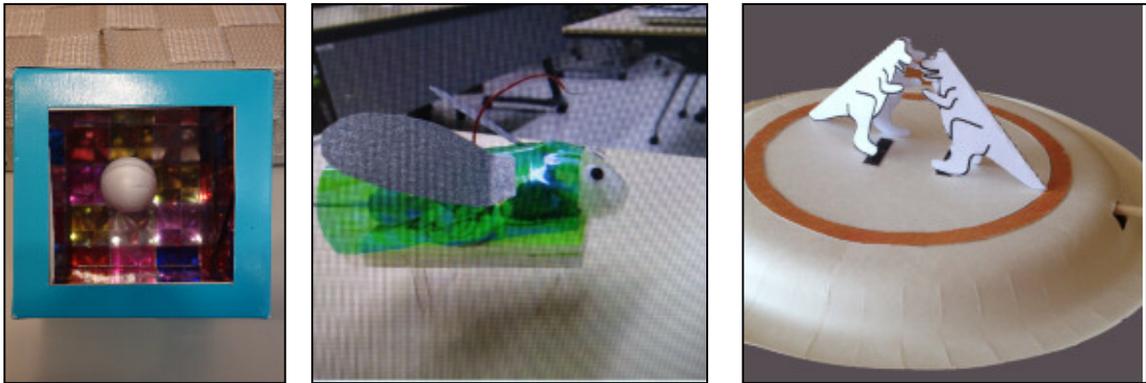
【身近なサイエンス】 化学実験を通して、アイスクリームや電気パンを作って、食べます。〈中期〉



【おもしろ実験&工作】化石のレプリカ、分光器、超簡単モーターなどを作って遊びます。〈中期・後期〉



【ふしぎな工作】3年生はふしぎな貯金箱、ぶるぶる虫など、4～6年生は恐竜バトル、パタパタなどを作って遊びます。〈中期〉



【ネイチャークラフト】自然の中を散策し、集めた植物で万華鏡やペンダントを作ります。また、葉っぱのしおり作り、ハーブの石けん作り、マユクラフト、蜜ろう作りを行います。〈前期・中期・後期〉



【なぞとき探検！川とさかな】川を観察したり、アクア・トトぎふ(水族館)を見学したりしながら、川や魚の特徴を学びます。〈後期〉

